

SCHIUMA

FOAM

FOAM PV

GENERALITA'

GENERAL DESCRIPTION

FOAM PV è una nuova schiuma atta a sigillare piccoli varchi, giunti di dilatazione spazi fra telaio e muro nell'installazione di porte tagliafuoco.

FOAM PV is an innovative foam devised to seal small openings, expansion joints and gaps between framework and walls in fire door installations.

FUNZIONAMENTO

HOW IT WORKS

FOAM PV grazie al suo notevole effetto espandente è in grado di sigillare perfettamente varchi di piccole dimensioni e giunzioni fra i materiali di diversa natura. FOAM PV forma una schiuma isolante che in presenza di incendio carbonizza e si consuma lentamente.

FOAM PV intumescent very remarkable effect is perfectly capable of sealing small openings and joints between different materials. FOAM PV forms an insulating foam that in the presence of fire carbonize and is consumed slowly.

APPLICAZIONI

APPLICATIONS

FOAM PV viene fornito in bomboletta con ugello erogatore al fine di consentire una facile applicazione.

Per l'applicazione agitare per almeno 30 secondi e iniettare nel varco tenendo la bomboletta rivolta verso il basso. La temperatura d'applicazione deve essere compresa tra i 4° e 30°.

FOAM PV is supplied in spray cans with dispenser nozzle to facilitate application. Shake well for at least 30 seconds before use and inject into the gap, holding the spray can facing downwards. The application temperature must be between 4° and 30°.

CARATTERISTICHE TECNICHE - TECHNICAL SPECIFICATIONS

Confezioni Package	Bombolette da 750 ml 750 ml Spray cans
Densità Density	18 kg/m ³
Resistenza alla compressione Compression strength	50 kPa
Tempo di utilizzo Application time	Dopo 4 ore la schiuma è tagliabile The foam can be cut after 4 hours
Volume producibile con una bomboletta da 750 ml Volume that can be produced with a 750 ml spray can	35/40 l. 0.018 / 0.020 mc
Conducibilità termica Thermal conductivity	0,032 W/mK
Durata Shelf life	9 Mesi se conservata in luogo asciutto e al riparo dal gelo 9 Months, if stored in a dry place, protected against frost